

Zilbju basketbols

Pieaugušais bērnam met bumbu un sauc kāda vārda pirmo zilbi.
Bērns, bumbu noķerot, vārdu pabeidz. Pēc tam var mainīties lomām.
Vieglākas versijas gadījumā var izmantot vizuālu atbalstu (attēlus).

Skaņu luksafors

Pieaugušais bērnam sauc dažādas skaņas, no kurām viena ir kontroles skaņa (piemēram, skaņa M vai S), kuru, bērnam sadzirdot, ir jāreaģē, piemēram, sasitot plaukstas vai palecoties.
Uzdevumu var sarežģīt, izvēloties vairākas kontroles skaņas un katrai savu reakciju, piemēram, dzirdot skaņu M, bērns palecas, bet dzirdot skaņu S - sasit plaukstas.

Skaņu paslēpes

Bērnam istabā ir jāatrod tas priekšmets, kurš sākas ar konkrēto skaņu, piemēram, ar skaņu S - skapis, spilvens, soma utt.

Karstās skaņas

Pieaugušais bērnam met bumbu un sauc kādu vārdu. Spēles noteikumi: bumbu drīkst ņemt tikai tad, ja nosauktais vārds sākas ar konkrētu skaņu, piemēram, K. Tātad - ja pieaugušais saka "kaķis", tad bērns ņem bumbu, bet, ja "saldējums", tad neķer.
Pēc tam bērns met bumbu pieaugušajam, arī saucot vārdus.
Uzdevumu var sarežģīt, nosakot, ka jāklausa nevis pirmā, bet pēdējā skaņa.

Skaņu lēkātājs

Uz lapiņām uzzīmē divus burtus, piemēram, A un M. Lapiņas noliek uz grīdas.
Bērnam tiek saukti dažādi vārdi, kas sākas ar skaņām A vai M. Bērnam, izdzirdot vārdu, jāuzlec uz tās lapiņas, uz kuras ir burts, kurš apzīmē skaņu, ar kuru sākas vārds.
Uzdevumu var sarežģīt, izvēloties divas fonoloģiski līdzīgas skaņas, piemēram, S un Z, Ķ un Č utt.

Āķīgie jautājumi

Bērnam tiek saukti dažādi vārdi, par kuriem tiek uzdoti jautājumi, piemēram, vai vārdā "mašīna" tu dzirdi skaņu Š?, vai vārdā "lāstekas" tu dzirdi skaņu M?
Par katru pareizo atbildi, var krāt punktus, ieliekot trauciņā pupiņu vai konfekti.

Nepareizie vārdi

Pieaugušais bērnam sauc dažādus vārdus un paralēli rāda attēlus.
Bērnam jāklausa un jānosaka, vai pieaugušais vārdu nosauc pareizi.
Pieaugušais, saucot vārdus, var izmainīt kādu skaņu, piemēram, "kaķis", "ķiekuri", "letusskapis" utt.